

# LA GAZZETTA DELLO SPORT

**ВНИМАНИЕ!  
ХАКЕР!**

**DOOMIK  
ВСЁ О РАСШИРЕНИИ**

**ПАПА  
НОВЫЙ ГЛАВА ККТ**

**ИСТОРИЯ «BUTSA WORLD CUP»**



## ПИСЬМО К ЧИТАТЕЛЮ



### **Приветствую Вас, дорогие читатели!**

Мы вновь рады видеть Вас на страницах нашего журнала «La Gazzetta dello Sport». Вроде бы совсем не давно мы выпустили наш первый номер, а вот уже пришло время и для второго, и мы очень рады этому событию!

Открылся сайт нашего журнала, по адресу [dello-sport.clan.su](http://dello-sport.clan.su)! Там Вы сможете не только скачать все выпуски, но и прочесть статьи, по тем или иным причинам, не вошедшие в журнал!

Межсезонье, довольно унылая пара... игр нет, только редкие товы, менеджеры жаждут денег за сезон, активно штудируют трансфер, каждые пять минут заглядывают на форум, в надежде на новое сообщение.

Мы постарались разнообразить Ваш досуг, весёлым и интересным материалом. В номере можно будет почитать про новый генератор, историю ЧМ в бутсе, и многое другое...

Надеюсь, Вам понравится!

С уважением,  
Главный редактор  
Виталий Лукашин (FroM In SiDe)

## ОГЛАВЛЕНИЕ:

**Кубок Италии**

*Масленок*

**Генератор 4 (codename "Batistuta")**

Den-kondak

**Итоги сезона в Италии**

Den-kondak

**D N S спешит на помощь!**

NERAZZGADANNAYA

**Внимание! Хакер!**

NERAZZGADANNAYA

**Кто такой QweR?**

Den-kondak

*...или зазем нам новый форум?*

**П А П А новый глава ККТ**

*Вагнаради*

**Расширяемся!**

From In Side

**История "Butsa World Cup"**

*Вагнаради*

**Экскурс в историю**

From In Side

## КУБОК ИТАЛИИ



### ФИНАЛ



**25.12.2008** г. Перуджа, стадион  
Ренато Кури

**Кубок страны, Финал**  
"Перуджа" (Перуджа) - "Комо" (Комо)

**7:6**

**Зрители:** 99.916 (вмещает 100.000)



Как же я люблю эти кубковые баталии, т.к. только в них может победить команда, не превосходящая соперника в мастерстве. Именно таким выдался финал Кубка Италии. В последнем матче этого турнира сошлись две не самые сильные команды Апенинского полуострова, но одни из самых сильных тактических гуру, Олег Самсонов и Дмитрий Павлов. По большей мере это касается Дмитрия, который руководит командой Комо (на мой сугубо личный взгляд).

На стадионе стояла неповторимая атмосфера, наверно это поймёт лишь тот, кому довелось играть в финале. Когда моя команда играла в финале и благополучно выиграла, я был в не себя от счастья! Словами это не передать! Но не будем отвлекаться и вернемся непосредственно к матчу...

Финал - это всегда праздник для команд и их фанатов. Не смотря на высокие цены, на билеты стадион собрал почти сто тысяч зрителей, что сравни населению маленького итальянского города. Перед матчем билеты было просто нельзя достать. Для тех, кому не удалось урвать билетик, были открыты гостеприимные кафе с огромными плазменными экранами, чипсами и пивом.

Обе команды решили использовать тактику 3-5-2, только Перуджа использовала более защитную тактику с двумя ДМ.



Менеджер Комо отступил от привычного сочетания игроков на поле, а зря 3-1-2-1-2, моя не любимая схема. Так как один ДМ не помогает атаке, да и в защите не блещет, из-за чего образуются дыры в центре защиты.

А что происходит на поле, игроки уже вышли на поле и звучит гимн Италии, поют его даже легионеры, что очень приятно местным болельщикам.

И так свисток, матч начался! Вначале команды уповали на мастерство своих лидеров, матч превращался в “театр одного актёра”, дриблингу через всю половину поля, в исполнении игроков обеих команд, но это не давало результатов. И вдруг, команды перешли к изящному, комбинационному футболу! Первой удача улыбнулась Комо, ГОЛ! Но Перуджа не заставила долго грустить болельщиков, и восстановила статус КВО, на табло горит 1:1. Мячи были забиты на 37-й и 40-й минутах соответственно. На последних секундах Перуджа забила второй гол, и вроде игроки могли уходить на перерыв с хорошим настроением, но спустя всего минуту Стефано, нарушает правила и покидает поле досрочно!

Второй тайм так же быстро закончился, как и начался. Команды осторожничали, Перуджа по понятным причинам, а вот Комо долго не могла нащупать своей игры, но все-таки каждой команде удалось по паре прострелов и два из них увенчались успехом. Зрители увидели по голу в каждые ворота, что означало дополнительное время и серию пенальти, но давайте все по порядку. Тридцать минут пролетели довольно долго, но ни чем так и не запомнились. Команды осторожничали еще сильнее, было, похоже на то, что игроки попросту ждали серию пенальти. В ней я поставил на игроков Комо, точнее на их вратаря, но он особо не выручил (и я проиграл свои 10 баксов), счёт после всех ударов 7:6 в пользу Перуджи, стадион взрывается, бьют фанфары, игроки ликуют и упиваются шампанским!

Ура друзья, новый обладатель Кубка Италии команды Перуджа!

**Автор:**

Макс Маслов (Маслёнок)

## ГЕНЕРАТОР 4

### Codename «Batistuta»

Итак, до выхода нового генератора остается совсем немного, все бутсеры с нетерпением ожидают его введения в строй и гадают, что нового ожидает их в следующем сезоне. В преддверии старта нового сезона наш журнал решил поинтересоваться о нововведениях в генераторе непосредственно у одного из разработчиков — администратора сервера Key:



**- Привет! Какие основные изменения ждут бутсеров после ввода нового генератора?**

- Привет. Сейчас трудно об этом сказать явно. Многие нововведения в процессе тестирования, и кое-что будет вырезано из финальной версии НГ (нового генератора). В любом случае, НГ будет ближе к бутсовскому генератору, чем к 11х11. В НГ на данный момент поправлено уже более пятидесяти багов текущего генератора.

**- Впечатляет! А один из самых частых и серьезных багов, когда мяч влетает в ворота с внешней стороны будет исправлен?**

- Он уже исправлен.

**- Это радует :) А когда именно будет введен НГ?**

- Новая версия будет загружена на сайт (если все пойдет ОК, тьфу-тьфу-тьфу) в конце января. Потом будет две-три недели тестирования генератора всеми менеджерами. В процессе этого будут правиться найденные баги и загружаться новые версии.

**- Понятно. Скажи, после ввода НГ будет оказывать большее влияние тактика и схема или же, всё-таки, сила 11-ти?**

- Скорее всего баланс между тактикой и силой 11-ти не изменится или чуть-чуть сместится в сторону тактики. Текущий генератор позволяет обыгрывать соперников сильнее на 60 баллов и играть вничью с соперниками сильнее на 90 баллов с очень приличной вероятностью (источник — статистические данные результатов матчей). Так что я не вижу особой проблемы, которую многие называют «сила 11-ти рулит».

## Key



Ethical Hacker

АДМИНИСТРАТОР

*- Известны случаи, когда команда с меньшей силой 11-ти, играя автосоставом, выигрывала у более сильной команды. Как ты можешь объяснить эту ситуацию и, если это можно отнести к багам, будет ли она исправлена в НГ?*

- Все просто: автосостав — это тоже состав на игру. Бага в том, что он обыгрывает соперника сильнее, нет — вина в проигрыше лежит только на проигравшей команде. И, конечно, автосоставы не будут дополнительно ослаблены или усилены в НГ.

*- Кстати, об автосоставах. Их тактика останется стандартной (4-4-2), или, всё-таки, будут сделаны изменения?*

- На данный момент автосоставы не изменены в НГ и вряд ли будут.

*- Ясно. Давай немного отвлечемся: почему НГ назвали «Батистуттой»?*

- Это вопрос не ко мне :) У Гэндалфа (программиста — прим. автора) своеобразное чувство юмора :)

*- Помнится, в разделе «Предложения» на форуме когда-то прозвучала просьба, чтобы в протоколе матча была статистика по ударам, угловым, штрафным и т.п. (там, где сейчас расчётное мастерство, схема и т.д.). Будет ли эта статистика в НГ?*

- Да. Владение мячом, удары во воротах/в створ, угловые и т.п...

*- Я уверен, что это будет приятной новостью для наших читателей :))) А будет ли изменен новый вьювер внешне? Появятся ли новые формы для вратарей, судей и изменится ли основной скин вьювера?*

- На данный момент я не обладаю подобной информацией.

*- ОК. Ещё один немаловажный вопрос: изменится ли формула падения физы и морали после ввода НГ?*

- На данный момент таких планов нет. Скорее всего нет.

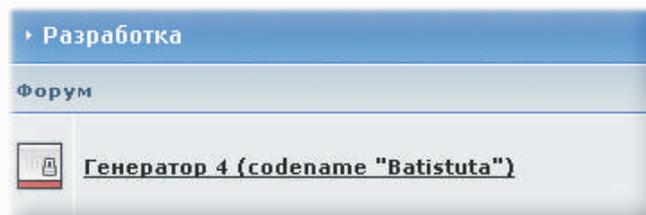
*- В нынешнем генераторе почти невозможны (по крайней мере, я не видел ни одной) травмы и удаления вратарей. Будет ли что-то изменено в НГ в этом плане?*

- Да. На данный момент травмы голкиперов есть, работаем над адекватным количеством числа предупреждений.

- *А будет ли исправлен баг с голами от угловых флажков? Такие голы встречаются крайне редко, а в ЗБ - регулярно.*

- В последней версии генератора я просмотрел порядка 300 матчей и таких голов не увидел. Но на данный момент 100%-й гарантии нет.

- *Это хорошо. Второго декабря генерация матчей началась на час с лишним позже, чем обычно. Чем это было вызвано и возможно ли повторение ошибок при генерации матчей в НГ?*



- Тогда сложилась следующая ситуация — произошла авария на одном из магистральных интернет-каналов между Норвегией и Россией. В результате, приблизительно треть пользователей Бутсы не имела доступа на сайт с 17:00 по 20:30 вечера. Было принято решение сдвинуть генерацию, чтобы все успели отправить состав. Нашей вины в произошедшем не было, наоборот, мы пошли многим менеджерам навстречу. К НГ это не имеет отношения, а по поводу вероятности возможного повторения ситуации рекомендую обратиться к провайдерам, в ведении которых находятся каналы между Норвегией и Россией.

- *Тогда понятно, спасибо. А будет ли в новом генераторе процесс обновления статистики быстрее, чем сейчас?*

- Процесс обновления статистики на сайте ограничен мощностью сервера, сервер останется тем же, поэтому вряд ли. Процесс генерации статистики ограничен мощностями компьютеров сотрудников генерации статистики, они апгрейдов в последнее время не планируют.

- *Понятно. И, забегая наперёд, спрошу: возможен ли (когда-нибудь) 3D-вьювер в Золотой Бутсе?*

- Не могу сказать. Очень надеюсь, что да. :)

- *Ага, мы все надеемся :) Спасибо за ответы. Пока!*

- Удачи :)

- *Спасибо, тебе тоже. Бутса рулит! :))))*

- А то!

Вот такое познавательное интервью! Как видите — работа администрации не останавливается ни на секунду, даже в новогодние праздники. Ну а теперь подведем небольшой итог:

- новый генератор будет введен в конце января;
- большинство багов (в частности — самых существенных) уже исправлено;
- добавлена более детальная статистика матча;
- не будут меняться формулы расчета физы и морали;
- новый генератор будет отличаться от текущего исправленными багами и небольшими дополнениями.

Отсюда вывод: следующий генератор (прогнозируемо) будет лучшим, нежели нынешний, а значит – нас ждёт отличный юбилейный сезон, который принесёт много побед на виртуальных полях Бутсы и не только!

\*В следующем номере вы увидите результаты «боевого» сравнения нынешнего и будущего генераторов. Не пропустите, будет интересно!



**Автор:**  
Денис Кондак (Den-kondak)



## ИТАЛИЯ ИТОГИ СЕЗОНА

*Позади 9-й сезон! Уже закончились Чемпионаты и Кубки стран, поэтому сегодня я предлагаю вам поподробнее остановиться на итогах выступлений команд высших дивизионов Италии в 9-м сезоне.*

Чемпионом Италии-1 стала «Аталанта», захватившая пальму лидерства еще в 3-м туре и удержавшаяся там до конца сезона. Выступления этой команды на евроарене, к сожалению, для итальянских болельщиков, закончилось уже на стадии 1/8 финала.

Досадное поражение нанёс «Гарлем»: в первом матче «Аталанта» на выезде выиграла 3:2 и, похоже, решила, что дело сделано, но не тут-то было! В ответной встрече «Гарлем» выглядел просто неподражаемо и сенсационно разгромил «Аталанту» с неприличным счетом 7:2!

Второе место досталось «Фиорентине». «Фиалки» представляли интересы страны в Кубке Лиги, но результат оказался еще хуже – «Фиорентина» выбилась из борьбы за трофей еще на стадии Кругового раунда, потерпев поражение от «Б-1913 Оденсе». По иронии судьбы общий счет по сумме двух встреч оказался 7:2, как и в последнем матче Лиги Чемпионов «Аталанты».

Третье место поделили между собой «Кьево» и «Ювентус», но за счёт лучшей разницы забитых и пропущенных мячей, бронзовые медали получили игроки «Кьево». Они, кстати, как и футболисты «Фиорентины», закончили свои выступления в Еврокубках на стадии Кругового раунда Кубка Лиги.

Далее, с отставанием в одно очко, расположилась римская «Рома» замкнувшая первую пятёрку.

Вслед за «Ромой» финишировали «Козенца», «Пескара», «Болонья» и «Парма». «Сампдория», имея 6-е место по силе игроков среди клубов Италии-1, финишировала лишь на 11-м месте. Тоже самое случилось и с «Комо» - 4-е место по силе игроков и 12-е место в итоговой таблице чемпионата.

На 13-м месте закончило сезон «Кальяри», опередив на 8 очков «Торино», занимающее 14-ю строчку в «турнирке».



15-е место осталось за «Палермо», ну а на «дне» таблицы Италии-1 расположилась «Мессина», имеющая в своем активе всего 3 победы и шокирующую разницу забитых и пропущенных мячей - 21:72.

Национальная сборная Италии в этом сезоне не принимала участия в отборочном цикле как страна-хозяйка ЧМ, а обзоры товарищеских матчей вы можете увидеть в первом выпуске «La Gazzetta dello Sport», поэтому мы не будем снова останавливаться на этом.

Подводя итог, хочу сказать, что этот сезон выдался для итальянских клубов не очень удачным – в еврокубках ни одна команда не пробилась далее 1/8 финала, а в чемпионате интрига умерла уже примерно в середине сезона, когда стало ясно, что сейчас в Италии нет команд, способных соперничать с «Аталантой».



А теперь предлагаем вашему вниманию небольшое интервью с чемпионом Италии, Дмитрием Антоновым (Борода):

**- Расскажи немного о себе - где живешь, чем занимаешься?**

- Живу в городе Тюмень. Женат, сыну 7 лет, работаю в области экономики)

**- Ты - чемпион Италии-1. Рассчитывал ли ты на такой титул в начале сезона?**

- Конечно, рассчитывал.

**- Какой матч был для тебя и твоей команды самым сложным в сезоне? А самым важным?**

- Каждый матч был важным. Нужно держать марку, то есть не проигрывать)

**- Охарактеризуй выступления своей команды в Лиге Чемпионов и Кубке страны.**

- В кубке страны с нами научились играть. И не только играть, а и выигрывать. И помогает этому несомненно и измененная несколько генерация в этом турнире. В Лиге Чемпионов выступили нормально. Вышли из группы в плей-офф. Дальше не получилось. Проиграли Гарлему в ответке 2-7 и выбыли из турнира. После этого мы с Гарлемом сыграли товарищескую игру с теми же установками, и мы победили 4-0. Вот и понимайте как хотите генератор.) В общем, не любит нас гена.)

**- На что ты рассчитываешь в следующем сезоне в чемпионате страны? А в еврокубках?**

- Рассчитываю в чемпионате на победу. И, не смотря на заверения некоторых о борьбе, заявляю со всей ответственностью, что нет пока таких команд которые бы нам помешали это сделать. В лиге Чемпионов, как обычно выйти из группы, ну а там как карты лягут.

**- Как обстоят дела в ДЮСШ «Атланты»? Есть ли молодая и достойная замена основным игрокам твоей команды?**

- ДЮСШ работает, планируются и покупки на трансфере. Для этого созданы все возможности.

**- Спасибо!**

- Спасибо за вопросы. Удачи.

## ИТАЛИЯ-2

Во втором дивизионе Италии борьба за выход в «вышку» тоже длилась недолго. «Модена» заняла первое место уже в 7-м туре и после этого не спускалась ниже. «Салернитана» расположилась на втором месте чуть позже – в 10-м туре. А уже в 21-м туре полностью вырисовалась окончательная пятёрка лидеров в составе «Модены», «Салернитаны», «Сиены», «Ливорно» и «Милана».

В середине турнирной таблицы команды расположились достаточно плотно друг к другу. Наполи не хватило всего одного очка, чтобы закончить сезон на 12-м месте. Идущей следом за «Наполи» «Асколи» - трёх очков. Лишь команды, занимающие 15-е и 16-е места («Кремонезе» и «Каррарезе» соответственно) намного отстали от своих соперников, и в следующем сезоне будут бороться за выход в Италию-2 в низших дивизионах.

Ну а теперь не большое блиц-интервью с новоиспеченным чемпионом:

**- Ты - чемпион Италии-2. Рассчитывал ли ты на такой титул в начале сезона?**

- Рассчитывал, конечно, ведь для этого были в прошлом сезоне сделаны огромные денежные вливания и куплены несколько не очень старых игроков с большой силой...





**- Расскажи немного о себе — где живешь, чем занимаешься?**

- Живу в прекрасном городе Одессе, увлекаюсь футболом, фотошопом, а с недавнего времени — фигурным катанием...

**- Какой матч был для тебя и твоей команды самым сложным в сезоне? А самым важным?**

- До сих пор помню поражение 2-5 от «Ливорно» в первом круге, ведь команда за весь чемпионат потеряла всего 5 очков... В том матче не обошлось и без моей ошибки. Самый фееричный матч, который запомнился больше всего, — это победа 9-0 над «Асколи», ведь такое не каждый день случается)))

**- На что ты рассчитываешь в следующем сезоне в Италии-1?**

- Рассчитывать можно на многое, но никогда ничего не идет по плану))) Хочу закрепиться, правда знаю, что это будет нелегко сделать на новом генераторе... Цель: 7-8 место =)

**- А как обстоят дела в ДЮСШ «Модены»? Есть ли молодая и достойная замена основным игрокам твоей команды?**

- Смена подрастает и, в принципе, я не беспокоюсь по поводу смены поколений, только на вратарскую позицию я никак не могу найти достойную замену...

**- Спасибо!**

- Спасибо за внимание и удачи =)



**Автор:**  
Денис Кондак (Den-kondak)



## D\_N\_S

### СПЕШИТ НА ПОМОЩЬ!

Новая Каледония... Что вы знаете об этой маленькой островной территории, являющейся в реальном мире заморским департаментом Франции, но имеющей в «Бутсе» свое ФС и первенство с двумя дивизионами. Думается, что крайне мало.



**New Caledonia - Райский уголок в пучине кораллового моря...**

В конце декабря – начале января в Новой Каледонии, как и в любом другом ФС, проходили (ну или должны были пройти) выборы Президента.

Однако, среди менеджеров-островитян не нашлось желающих встать у руля молодого и перспективного союза.

Как часто в подобных случаях бывает - на помощь были призван «варяг» или «легионер», как кому больше по душе -

роль и.о. Президента ФС на 10 сезон изъявил желание взять на себя Денис Ширалев (D\_N\_S), два сезона стоявший у руля ФС Камеруна, сотрудник ККТ и ИКС.

Положение Новой Каледонии нельзя назвать совсем бедственным, но, безусловно, есть к чему приложить усилия.

Для справки: по данным на начало января ФС Новой Каледонии занимает последнее место в Океании по рейтингу автосоставов – 18,3%, об активности менеджеров по этим цифрам можете судить сами.

По рейтингу ФС занимает 172 место в «Бутсе». Средняя сила первого дивизиона - 107,60.

Не лучше дела и в организации - отсутствие четко работающего штаба, не востребованность и, следующая из этого не активность журналистов.

В финансовом плане также не без проблем – касса чуть более чем 105 миллионов гольденов не дает простора для деятельности. Заявленный сайт ФС не обновлялся более года.



И это лишь неполный список.

Хотя Новая Каледония является совсем молодым футбольным союзом (как независимое образование он появился лишь с восьмого сезона), поэтому подобные показатели не из разряда катастрофических.

Работы в новом сезоне у президента будет непочатый край, но чем это не вызов самому себе? Мы решили взять интервью у самого виновника торжества.

**- Здравствуйте, Денис.**

- Здравствуйте.

**- Поздравляю с назначением на ответственную должность. Что вас подвигло выдвинуть кандидатуру? Любите трудности?**

- Быстро информация разлетелась :)

Я в президентстве не новичок. 3 сезона управлял Камеруном. К 9-му сезону понял, что ФС стоит крепко на ногах. К тому же появился отличный кандидат на пост президента 10-го сезона.

Хотел полностью прекратить работу на ФС. Но началась «ломка». Вот и подал заявку на И.О.. Мне доверили Новую Каледонию.

**- Да уж, организаторская деятельность затягивает... Какие проблемы на новом посту будете решать первым делом: организационные, финансовые, проблему активности менеджеров, какие из них наиболее актуальны?**

- Первым делом нужно, чтобы в 11-м сезоне ФС имел собственное руководство, а не И.О., т.к. только оно способно обеспечить преемственность поколений, а следственно поступательное движение в развитии. Добившись этого, остальные (финансы, активность) решить, будет гораздо проще.

**- Говорят мотивация в управлении/менеджменте самое сложное дело: есть какие-то секреты, как подтолкнуть каждого менеджера на участие в делах ФС?**

- Подталкивать, я считаю, не нужно. Если менеджер не хочет, нужно уважать его выбор. Но другое дело, если он боится брать на себя какую-то функцию. Здесь важно донести до него, что никто препятствовать его самовыражению не будет, а наоборот, будут помогать и поддерживать.

**- А как будете работать со сборной: предпочитаете не вмешиваться в дела игровые или каледонцев ждет смена тренера?**

- Я не вижу причин менять что-то в этом направлении. Будет лишь приватный разговор с тренером для постановки задачи на сезон.

**- До подачи заявки вы вообще много знали о Новой Каледонии? Каково первое впечатление, так сказать был ли прием теплым?**

- Я ничего не знал, к сожалению. Буду разбираться, точнее уже начал. Прием? Так мы еще не знакомились с коллективом :)

Как известно, на пост И.О. Президента ФС Новой Каледонии претендовал также небезызвестный Hamburg, но, по всей видимости, координаторы ценят дела больше слов, и пост занял именно D\_N\_S.

*Небезынтересно мнение президента Футбольного союза Новой Каледонии 8-9 сезона, который уже официально сложил свои полномочия - Anton Mezhmidinov (mezhmik)*

**- Почему, как вы считаете, вашему ФС понадобилась помощь со стороны?**

- Наш ФС довольно таки молодой. Большинство менеджеров только начали играть в Бутсе, и у них нет достаточного опыта, а у старожилов Новой Каледонии просто не хватает времени на управление клубом и ФС. Это связано с тем, что "старички" в реальном мире уже закончили университеты и давно работают и строят семьи, так что времени остается очень мало.

**- Стало ли для вас неожиданностью то, что Гамбург не получил должности И.О.?**

- Конечно, стало. На самом деле я до сих пор точно не знаю, почему его не назначили. Из ветки во флуде выяснил, что многие считают Гамбурга не профессиональным менеджером, который развалил команду. Видимо это и стало причиной назначения И.О. президента другого менеджера.

**- Успели ли вы пообщаться с новым Президентом? Как впечатления: видите за ним будущее вашего ФС?**

- Да, мы уже пообщались с ним. Он уже активно набирает народ для управления ФС, а так же планирует провести коммерческий турнир. На мой взгляд, это более правильный подход, чем у Гамбурга, который уже заранее выбрал себе вице-президента из своих. Так что будущее ФС находится в хороших руках.

Новый президент уже довольно активно включился в работу, постарался завязать общение, активизировать менеджеров на занятие должностей в штабе, и в целом приход «легионера» каледонцы восприняли позитивно.

Желаем D\_N\_S удачи в «спасении утопающих» (в самом хорошем, разумеется, смысле), и, надеюсь, что позитивная деятельность на этом посту станет примером для многих проблемных ФС.

А закончу словами самого героя статьи (точнее его статусом на форуме), которые отлично подходят к самому факту назначения: «Планировать и делать - понятия разные!».



**Автор:**

Светлана Новикова (nerazzgadannaya)

“Each Endeavouring, All Achieving”

**Антигуа  
и  
Барбуда**



**ВНИМАНИЕ!**

## **ХАКЕР!**

**ИЛИ ПРЕДУПРЕЖДЁН, ЗНАЧИТ ВООРУЖЁН!**



10 января спокойствие комитета Fair Play всколыхнуло несколько случаев взлома команд менеджеров, посредством доступа к электронной почте и паролям на сайт.

Прозвучало должно быть устрашающе, но усилиями представителей комитета Fair Play ситуация была оперативно приведена в норму, нарушитель выявлен и предан правосудию.

Им оказался менеджер брунейской команды второго дивизиона «Бруней Шелл» – Алексей Погодин (desaad).

Среди пострадавших и заявивших об этом оказались менеджеры *slaventii* («Тилигул», Молдова-1 и сборная Молдовы) и *kesh1987* («Алнас», Россия -1).

У менеджеров, по их словам, возникли проблемы с входом на сайт, а также при пользовании е-мэйлом, указанным при регистрации.

Свою ситуацию и ее причину подробно прокомментировал Алексей Трецилов (*kesh1987*).

«После пребывания на сайте я не нажимал "Выход". Для меня это очень удобно, так как при повторном заходе на страничку не требовалось вводить пароль. Как-то зашел на страничку, он требует ввести логин и пароль, ввел, оказался неверный.

Воспользовался сервисом восстановления пароля. Захожу на почту, и от почты пароль неверный оказался, так как он такой же, как и в Бутсе. Злоумышленник и его изменил. От форума пароль не был изменен. Написал на форуме, мне выслали на другой электронный ящик пароль. Я зашел, изменил электронный ящик в своем профиле и поменял пароль от Бутсы. Теперь все нормально.

Я сам занимаюсь разработкой вебсайтов. Данные логина и хэш пароля хранятся в cookie, судя по авторизации, поэтому злоумышленник, похоже, получил мои cookie, скопировал их себе и зашел подо мной. Теперь я нажимаю "выход", чтобы такого не повторилось».

Как выяснили сотрудники Комитета ФП, мошенник действовал изощренно, но осторожно. Кстати никакого явного ущерба командам нанесено не было.

«Из переписок мошенника с одним из админом сайта (они остались у меня в почте игры) и понял, что товарищу удалось убедить кого-то из админов, что он есть "slaventii" и что его взломали. Ему выслали новый сгенерированный пароль.

Он оперативно воспользовался, обратился ко всем остальным от моего имени с просьбой сгенерировать новые пароли для форума и сборной.

Пароли везде были разные, из символов и цифр. Мошенник не использовал технические приемы. Сработал человеческий фактор. Просто развел всех))))))

Так что, уважаемые коллеги, примите к сведению сей факт», - дал свой комментарий произошедшего тренер сборной Молдовы *slaventii*.

Согласно статье 25, Кодекса нарушений ФП, цитирую, «несанкционированное проникновение в управление чужой командой наказывается: КК менеджеру», подобное нарушение карается незамедлительно и жестко - лишением команды и исключением менеджера из Лиги.

Окончательное официальное решение выглядит следующим образом.

### Предупреждения FairPlay

Карточка	Срок	Истекает	Комментарий	Штраф	Изъятие прибыли
	0	2010-01-10 23:59:59	Решение Комитета FAIR PLAY: <a href="http://forum.butsa.ru/index.php?s=&amp;showtopic=14252&amp;view=findpost&amp;p=4151269">http://forum.butsa.ru/index.php?s=&amp;showtopic=14252&amp;view=findpost&amp;p=4151269</a> На основании ст. 25 Кодекса нарушений: Красная карточка	0	0

Сотрудник отдела регистрации Fair Play BESS прокомментировать ситуацию отказался.

Зато с радостью на контакт пошла Председатель Комитета Fair Play – **Caroline**, она сообщила, что в результате действий нарушителя был взломан целый ряд команд. Взломы проводились посредством вскрытия почтовых ящиков.

## Каким образом удалось выявить нарушителя?

Сам взломщик и его данные были установлены практически сразу же - благодаря тому, что менеджер взломанной команды сразу обратился в службу поддержки, была проведена проверка, факт взлома сразу же подтвердился. И вскоре все данные были установлены.



## Что вы можете посоветовать менеджерам, чтобы они не сталкивались с подобным в будущем?

Что можно посоветовать...

Самое главное - помните, безопасность ваших аккаунтов целиком зависит от вас.

Основные моменты:

- при выходе с сайта Бутсы не забывайте разлогиниваться и чистите специальными программами следы пребывания в интернете;
- не упрощайте взломщикам работу, создавая пароли типа "12345";
- следите за безопасностью своего почтового ящика - там тоже пароль и ответ на секретный вопрос не должны быть угадываемыми для посторонних лиц;
- не передавайте пароли от своего аккаунта;

## Защищайте свои аккаунты...

- если вы не можете зайти в свой аккаунт и подозреваете, что вас взломали - сразу сообщайте об этом в Fair Play. Чем раньше это будет сделано, тем скорее вы вернете доступ к команде.

Итак, резюмируя рекомендации комитета - уважаемые менеджеры, защищайте свои данные более тщательно, если вам дорога ваша команда.

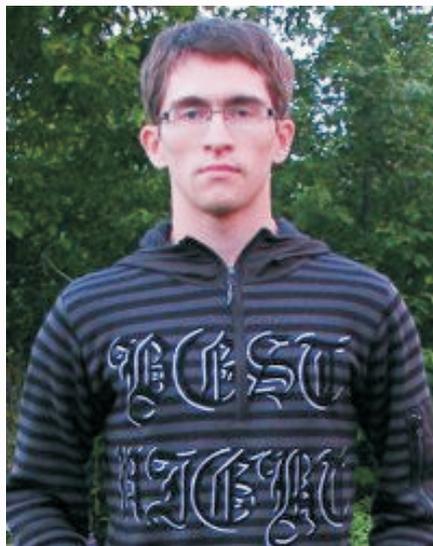


**Автор:**

Светлана Новикова (nerazzgadannaya)

## КТО ТАКОЙ QWER?

... или зачем нам новый форум?



Утром 5-го января администрация форума Бутсы запустила обновление до версии 2.3.6 (до этого была версия 2.1.7).

Обновление закончилось приблизительно через полчаса и, в целом, прошло успешно. Возникли, конечно, небольшие проблемы с установкой плагинов (например, «Репутации» и некоторых тегов), но уже через несколько дней форум стал полностью функционировать.

За комментариями мы обратились к администратору форума и сайта «Золотой Бутсы», QweR:

**- Привет. Расскажи немного о себе — где живешь, чем еще занимаешься, кроме Бутсы?**

- Привет. Живу в Петербурге. Работаю сисадмином. Бывает, в свободное время программирую. Ничего интересного в общем.

**- Как ты попал в Бутсу? А как стал админом?**

- Меня сразу пригласили программером/админом. А играть я стал уже потом, причем в большей степени для того, чтобы проверять то, что программлю :)

**- Скажи, что послужило причиной обновления форума?**

- В старой версии форума разработчики сделали очень неэффективную работу с базой данных. В связи с этим наблюдались частые блокировки запросов, что выражалось в медленной загрузке страниц, когда на форуме накапливалось слишком много постов.

**- А в чём заключаются основные отличия новой версии форума от старой (кроме работы с БД)?**

- Главной целью обновления было увеличение скорости работы, поэтому на остальные изменения обращалось меньше внимания. Остальные изменения, насколько я заметил, чисто косметические: другие скины, немного переработанные формочки, больше javascript'a.

**- Будут ли в ближайшее время проводиться последующие обновления форума?**

- Есть надежда, что как минимум еще год не будет. Уж слишком много мелких проблем пришлось решать, особенно с установкой старых плагинов в новой версии :)

**- Известно, что старая версия форума часто «падала» из-за большого количества сообщений (для нормальной работы должно было быть не более 500-600 тыс. сообщений). Увеличится ли эта цифра на новой версии?**

- Учитывая, что сейчас на форуме больше 645 тысяч сообщений и все достаточно быстро работает, можно ожидать, что даже при двукратном увеличении постов форум будет прилично работать. Хотя точных цифр назвать не берусь.

**- Спасибо за ответы :) Удачи!**

- Всегда пожалуйста :)

От себя добавлю, что обновление форума — еще один шаг к улучшению проекта, ведь именно на форуме, а не на сайте менеджеры (не все, конечно) проводят большинство своего свободного времени и улучшение форума в данном случае равнозначно улучшению сайта. Спасибо за это администрации форума!



**Автор:**  
Денис Кондак (Den-kondak)



## **П\_А\_П\_А – Новый глава ККТ**

Дал нам своё первое официальное интервью!

Итак, мы продолжаем знакомить нашего читателя с замечательными людьми нашего проекта.

Сегодня на кружку пива к нам забежал новоиспеченный глава Комиссариата Коммерческих Турниров (ККТ) П\_А\_П\_А. Встреча ни в коем случае не могла получиться официальной, так как ваш покорный слуга очень давно знаком с нашим героем. Не один сезон, проведенный бок обок в ФС Шотландии, уж точно не могли пройти даром.

Алексей (так П\_А\_П\_У назвал когда то его отец) завсегда с веселой компании и активист всех наших авантур внутри ФС. Но как говорят злые языки, власть меняет людей. Так ли это? Узнаем через пару минут, так как дверь в паб распахнулась и П\_А\_П\_А бодро шагая направился к моему столику.

***- Здравствуй, позволь поздравить тебя с новой должностью! Как устроился на директорском кресле?***

- Нормально вполне. Вроде бы удалось с помощью админов разгрести ситуацию по выплатам и взносам. Дальше, надеюсь, будет полегче.

***- Ты в последнее время вел очень активную общественную жизнь в проекте. Руководитель ККТ это предел мечтаний или пока очередная ступенька к новой высоте?***

- Расцениваю это как одну из очередных добровольных общественных нагрузок по бутсе. Что касается карьерного роста - это совсем не самоцель. У меня нет таких далеко идущих амбиций, ведь это все лишь ИГРА.:)

**- Наверняка сто раз уже приходилось комментировать увольнение Даниила. Но все же, пару слов для нашего журнала скажешь?**

- Я не сторонник обсуждения во всеуслышание кого бы то ни было, а уж тем более своего предшественника. Факт тот, что его сейчас тут нет. Все вопросы "Почему" и "Отчего" - плиз к админам и в ФП.

**- "Новая метла - метет по-новому". Прости за сравнение, но твои планы по управлению ККТ? Будут ли изменения в кадрах? Может имеет смысл набрать старых добрых знакомых, которые точно не подведут;-)**

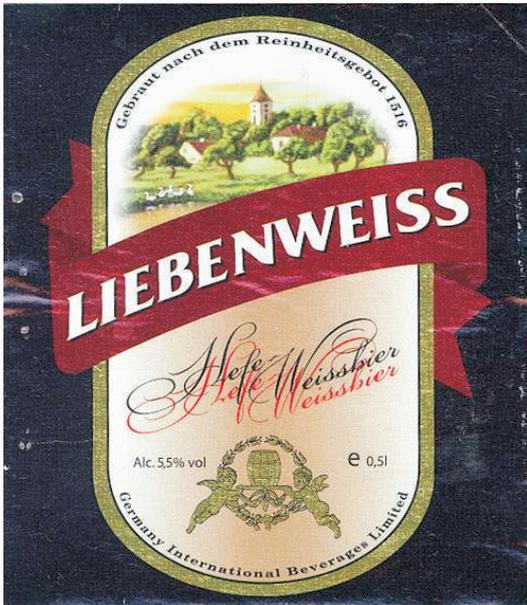
- Изменения не планируются. Со всеми сотрудниками есть личный контакт. Никто из них не изъявил собственного желания покинуть ККТ. Надеюсь, в 10 сезон мы войдем тем же составом. Особую благодарность хочу выразить Денису (D\_N\_S) Без него входить в курс дела было бы на порядок сложнее.

**- Оставишь ли другие свои официальные (и не очень) посты? Президентствовать еще будешь?**

- Фактически я уже не Президент Швейцарии. даже модераторские права на форуме уже не у меня:) Единственная общественная нагрузка будет, помимо ККТ, в ФС Мексики в должности Координатора дивизиона. Да, и чуть не забыл, конечно же продолжу писать репортажи о матчах сборной Канады, которая с боями прорвалась на ЧМ.



На новой должности П\_А\_П\_е полагается корпоративный автомобиль.



- На последок два хитрых вопроса! КТ "Трусливая печень" теперь не думаете перевести в разряд коммерческих турниров?)))

- Регламент этого КТ (Крутого Турнира:)) подразумевает полное отсутствие регламента. Люди, которым весело общаться друг с другом, просто играет между собой товарняки. Приз - хорошее настроение и "Попить пивка" при встрече:)

- Что из дорогих сердцу вещей стоит у ПАПЫ на рабочем столе?

- К моему стыду - ничего кроме ноутбука и принтера....исправляюсь:)

- Спасибо тебе за все. Каким пивом будем обмывать твоё назначение?)))

- Уже обмыл с Амигой. Либенвайсс. Люблю я светлое не фильтрованное. И вам того же желаю. И по больше! Спасибо за внимание. Заходите еще:)



с уважением Рагнаради

Официальное печатное издание Люксембурга

# LUX LIVE

ЖИВИ РОСКОШНО, ЧИТАЙ LUX LIVE

## РАСШИРЯЕМСЯ

Наш проект столь велик и уникален, с каждым днём в него приходят всё новые и новые участники, и при всём изобилии команд (более девяти с половиной тысяч), их не хватает. Не так давно мы наблюдали ситуацию, когда новые участники неделями ждали команды, что просто не приемлемо. Причины были разные, но долго это продолжаться не могло... Был, введёт скрипт по выставлению команд в свободные, это облегчило ситуацию, но не исправило, команд по-прежнему не хватало. И вот, спустя два сезона с последнего расширения, мы снова создаём новые команды! Об этом процессе мы решили побеседовать с doomik'ом.



*- Дима, привет)*

*Для начала хочу поздравить тебя с повышением, теперь ты Координатор ФС Лиги. Какая у тебя была первая реакция, когда узнал о своём назначении?*

- Опа! а я координатор? Честно говоря, даже не знаю, кто это делал. Сам увидел только после вашей подсказки в теме КОО. Реакция? Честно говоря, никогда не относился к названию должности как к чему-то особенному. Всё равно ведь работу я выполнять буду ту же, что и последний год. Ничего не поменялось, а табличка, мне кажется, не имеет ничего такого, чем можно было бы козырять перед сотрудниками КОО и менеджерами, в общем.

*- Раньше в структуре КОО было два Вице-Координатора ФС Лиги, а теперь ни одного...)) Скажется ли это на эффективности её работы? Может, будут какие либо структурные изменения?*

- Пока не знаю. Дело в том, что два вице назначал ещё Дос. Практически и у меня и у Даниила были практически такие же функции, как и у Доса +/- некоторые обязанности. На данный момент в КОО все сотрудники заняты своим делом. У каждого есть свои фронты работ. Обязанности Координатора Лиги во многом взяли на себя сотрудники КФРК, сотрудники отдела по работе с президентами. По большому счёту на мне остался аукцион + спорные вопросы в остальных отделах.

**- Перейдём к более насыщенной теме...**

**Девятнадцатого января в Союзе Лиги появилась тема, которая всех удивила, “внезапное” расширение ФС! Что случилось? Почему было решено перенести это знаменательное событие на сезон раньше?**

- Про расширение я просил админов, но в своё время получил отказ. Дело в том, что на это межсезонье было намечено очень много работ. Переход на новый генератор, перевод КП на сайт, планировка и внедрение новой системы зарплат президентам и много чего ещё. Админы реально не успели бы всё сделать. Однако, исходя из того, что, вероятно, приём нового программиста в проект Qwer и сложная работа по планированию в админском корпусе + всесторонняя помощь от комитета ФП и КОО в разрешении вопроса перекладывания нагрузки с админов на работников проекта дали свои результаты. Все прекрасно видели, что команд в конце прошлого сезона явно не хватало. Хотя скрипт по автовыставлению и дал положительные результаты в этом отношении, однако дефицит команд всё таки наблюдался. И так 19-го числа в 15:33 я получил письмо от Кея о разрешении расширения. Тут надо сказать большое спасибо президентам не ударившим в грязь лицом и быстро предоставившим всю необходимую информацию по расширению.

**- Счастливчиками стали 21 ФС (+ 16 команд в Перу и тестовый ЦАР), итого в Лиге прибавится 720 команд. Как будут распределяться Возраст/Талант/Амплуа игроков в новых командах?**

- Возраст/Талант/Амплуа будут сгенерированны по шаблонам, которые заполнял один из админов. Меня уверили, что 9-х талантов возрастом 25 и выше лет не будет. Я хочу подчеркнуть - ЦАР тестовый ФС, на котором заполнялись все шаблоны. Там же и играет команда одного из админов, поэтому я уверен, что плохого распределения параметров быть не должно.



**- А почему именно ЦАР (11.1 %), ведь в рейтинге были ФС и с лучшим процентом автосоставов (Сингапур 10.5 %, Иран 10.5 %, Тайланд 11.0 %)? Или только из-за, того что "там играет команда одного из админов"?**

- Это не прихоть расширить именно этот ФС. Вспомните прошлое расширение там тестовый выбрали, если мне не изменяет память Мозамбик. Смысл тут вот в чём: заполнение шаблонов происходит в специальной панели по расширению. Для того чтобы сделать эту панель под определённого менеджера, необходимо чтобы в ФС не было назначенных президентов и вице.

Так как по срокам выборов, были назначены уже все новые президенты и И.О. и к тому же в большинстве ФС были назначены и вице, то необходим был такой ФС, где никого не было на этот момент. Исходили из того, что в ЦАР WarX был назначен на время проведения работ на эту должность, и к тому же он играет в этом ФС, то логичнее всего было выбрать его, добавив к этому критерий 32-х команд в ФС. Мало того, что первоначально мы получили разрешение на расширение только 20-ти ФС включая Перу, однако, в этот список попало бы только 19 ФС, так как у Гондураса и Нигерии одинаковое количество автосоставов за сезон и обделить, кого то было бы не правильно, и дабы пойти на встречу президентам и интересам этих ФС и не ущемлять, чьи то права в этом отношении был выбран ЦАР. Повторюсь, если бы не ЦАР, не было бы минимум ещё двух расширенных ФС, а так нашли такой компромисс.

**- Ориентировочно было сказано, что команды будут созданы 1-го февраля, когда планируется их выдавать, и как это будет проходить?**

Ориентировочно да. Точное время сказать не могу. В связи с тем, что на данный момент идёт много работ сказать более точно никто не сможет. Сейчас основная задача программистов внедрение КП на сайт + ко всему все требуют выплатить премии от ФС, а это не пяти минут дело так как проверочный скрипт должен всё проверить.

Выдача команд, как я предложил в Союзе Лиги, будет проходить таким образом: все команды будут заморожены и каждый день от каждого ФС они будут выставляться на аукцион по одному бонусу.

	Страна	Клубов	Автосоставы	Рейтинг	Процент
1.	Сингапур	32	101	3.1563	10.5 %
2.	Иран	32	101	3.1563	10.5 %
3.	Тайланд	32	106	3.3125	11.0 %
4.	Фареры	32	107	3.3438	11.1 %
5.	Руанда	32	107	3.3438	11.1 %
6.	Сан-Марино	32	107	3.3438	11.1 %
7.	Доминиканская Республика	32	108	3.3750	11.3 %
8.	Таджикистан	32	109	3.4063	11.4 %
9.	Багамы	32	109	3.4063	11.4 %
10.	Гамбия	32	109	3.4063	11.4 %
11.	Катар	32	110	3.4375	11.5 %
12.	Бенин	32	110	3.4375	11.5 %
13.	Тонга	32	110	3.4375	11.5 %
14.	Куба	32	111	3.4688	11.6 %
15.	Палестина	32	112	3.5000	11.7 %
16.	Острова Кука	32	112	3.5000	11.7 %
17.	Замбия	32	114	3.5625	11.9 %
18.	Таити	32	114	3.5625	11.9 %
19.	Соломоновы Острова	32	114	3.5625	11.9 %
20.	Виргинские острова	32	114	3.5625	11.9 %
21.	Эквадор	32	117	3.6563	12.2 %
22.	Микронезия	32	117	3.6563	12.2 %
23.	Танзания	32	117	3.6563	12.2 %
24.	Каймановы острова	32	117	3.6563	12.2 %
25.	Малайзия	32	118	3.6875	12.3 %
26.	Сент-Винсент и Гренадины	32	118	3.6875	12.3 %
27.	Зимбабве	32	121	3.7813	12.6 %
28.	Бурунди	32	122	3.8125	12.7 %
29.	Габон	32	124	3.8750	12.9 %
30.	Гана	32	126	3.9375	13.1 %
31.	Марокко	32	130	4.0625	13.5 %
32.	Бахрейн	32	131	4.0938	13.6 %
33.	Остров Мэн	32	132	4.1250	13.8 %
34.	Бермудские острова	32	133	4.1563	13.9 %
35.	Уганда	32	135	4.2188	14.1 %
36.	Ангола	32	136	4.2500	14.2 %
37.	Гонконг	32	137	4.2813	14.3 %
38.	Сальвадор	32	138	4.3125	14.4 %
39.	Панама	32	138	4.3125	14.4 %
40.	Ботсвана	32	139	4.3438	14.5 %
41.	Бангладеш	32	141	4.4063	14.7 %
42.	Индия	32	142	4.4375	14.8 %
43.	Сирия	32	143	4.4688	14.9 %
44.	Литва	32	146	4.5625	15.2 %
45.	Мальдивы	32	147	4.5938	15.3 %
46.	Мадагаскар	32	147	4.5938	15.3 %
47.	Кот-д-Ивуар	32	149	4.6563	15.5 %
48.	Оман	32	150	4.6875	15.6 %
49.	Ирак	32	151	4.7188	15.7 %
50.	Пуэрто-Рико	32	156	4.8750	16.3 %
51.	Экваториальная Гвинея	32	156	4.8750	16.3 %
52.	Лаос	32	158	4.9375	16.5 %
53.	Нигер	32	163	5.0938	17.0 %
54.	Суринам	32	171	5.3438	17.8 %
55.	Пакистан	32	176	5.5000	18.3 %
56.	Новая Каледония	32	176	5.5000	18.3 %

В случае если в течение суток их не купили они пойдут в свободные бесплатные команды. По заявкам президентов в службу аукциона я смогу выставить в любой момент ту или иную команду для её покупки, если она ещё не занята.

**- На форуме ты писал, что остальные ФС будут расширены в конце 10-го сезона, это касается только ФС с двумя дивизионами?**

- Нет. Категорически сказать, что остальные будут расширены нельзя. Мы реально не знаем что с нами завтра будет, не говоря уже через полгода. Если будет всё так, как задумано, то в первую очередь будут расширены конечно же ФС с двумя диваами и если процент автосоставов будет в пределах 9%. Просто по другому не логично. К примеру - в прошлом

сезоне расширили Китай, Антигуа и Барбуда и Саудовская Аравия. Как расширили это второй вопрос (я имею ввиду слияние двух ФС в один), однако посмотрите, что с ними творится - они ведь постоянно внизу рейтинга. Ну мыслимо ли на 96 команд Китая иметь 18 автососов и за сезон набрать на весь ФС 520 всего. Грубо говоря, 5-6 команд в одном дивизионе каждый тур играли автосоставами. Или вот Суринам имеет 32 команды и процент автосотавов тоже 18%. Если будет такое же в следующем сезоне, то по идее лучше Суринам прикрепить, например, к Сингапуру переименовав команды и города. Там хоть активные президент и менеджеры и их расширим и уберём нерадивых менеджеров.

**- Собственно всё, наше интервью подошло к концу)**

**Спасибо за ответы!**

**Удачи!**

- Взаимно.

Подводя итог, можно сказать, что в следующем сезоне, мы станем зрителями гонки между 56 ФС. Главным призом, для её победителей станет расширение футсоюза на 32 команды. Наш журнал будет следить за этой гонкой, и информировать Вас о ходе событий.

- "Команды будут выставлять на аук после их создания и создания новых дивов. Это после 90 или 92 тестового ИД будет."

WarX (c)

Дата: 30 января



**Автор:**

Виталий Лукашин (FroM In SiDe)

## Butsa World Cup

Выпито миллионы литров пива по всей нашей круглой планете. Теперь настает черед финишной прямой. В 10-ом сезоне стартует финальная часть Мондиала.

Давайте на несколько минут вспомним, как все зародилось. И в первую очередь об этом обязана была написать именно наша газета. Еще бы! Чемпионат Мира, после долгого скитания по миру, возвращается на свою «родину»!

Кучу месяцев, и еще большую гору дней, первый чемпионат мира стартовал в славной Италии. Ох, как хотелось победить нашей сборной на том турнире. Думаю, мало, кто сомневался в том, что так оно и будет. НО! Все надежды на викторию в домашнем чемпионате в финале разрушила сборная Бельгии.

Зато уже на следующем Мондиале игроки сборной Италии пели бессмертную “We Are the Champions”.



В финале была повержена крепкая сборная Германии. Но большую славу на этом турнире снискала сборная Литвы, которая взяла бронзу, обыграв в матче за 3-е место хозяев турнира – Францию. Темные мысли лезут в голову, когда побил ты, а все говорят про другого...

Мы решили обновить в памяти золотые мгновения нашей истории. А кто лучше расскажет об этом, чем рулевой сборной на тот момент - ELENA.

*- Лена, ты единственный тренер, который приводил сборную к золоту мирового первенства. С какими эмоциями*

*вспоминаешь те памятные мгновения?*

- К ЧМ подходили с двойственными чувствами (матчи в отборочном турнире с Шотландией тому причина, тем более что с Шотландцами и Португальцами предстояло играть в группе). Но после победы над Шотландией 2-0 нам уже было все по плечу. Финал с Германией должен был получиться более успешным, но победа есть победа!

Да и следующий ЧМ за исключением махинаций Шапиро (Япония) вспоминается только положительно.

*- Сегодня у руля первой команды другой человек. Участвуешь как-нибудь в жизни тренерского штаба? помогаешь советом, упрёком?*

- Первый и крайний раз выразила свое мнение на форуме по игре с Голландией. Советов никто не просит. Да и сборная Зимбабве, которой пока руковожу, мне интересна.

*- Начало ЧМ уже не за горами. По твоему мнению сегодняшняя сборная в силах бороться с Украиной, Японией, ЮАР (финалисты последних ЧМ и лидер рейтинга сборных) и другими грандами нашего футбольного мира?*

- Не просто в силах, а готова и должна!!! Япония и ЮАР в этом ряду не числятся - Украина, Россия, Бразилия, Франция, Германия, Голландия, Италия - вот фавориты.

*- Если отбросить патриотизм, то какие сборные на ЧМ тебе наиболее симпатичны?*

- Очень нравится Германия и Люксембург

*- И простенькое... с бутылкой какого пива будешь наблюдать за ходом чемпионата?*

- 1664 Blanc дома и Guinness в пабе.

На этом мы распрощались с замечательным тренером и приветливой девушкой. Вернемся к ЧМ и сборной Италии.

После первого места, над сборной Италией навис злой рок.



На Чемпионате Мира в России на пьедестал Италия не попала. Зато на футбольном небосклоне загорелась команда-звезда – сборная Украины. Разгромная победа в финале над командой из страны восходящего солнца 3-0, подвела красивый итог игры этой сборной. Третьими тогда стали родоначальники футбола.

Через год, в 6-ом сезоне, ситуация на пьедестале мало изменилась...

Сборной Японии на этот раз удалось пропустить на один мяч меньше, но и с реализацией своих моментов дела обстояли не лучшим образом. Как результат – очередное второе место в мировом первенстве.

Третьими стали Немцы, которым с великим трудом удалось переиграть неуступчивых шведов. Победитель противостояния определялся в серии послематчевых пенальти, где круглый Бог оказался благосклонен к сборной Германии. Украина же устанавливает рекорд «Золотой бутсы»! Две победы в чемпионатах мира.

А что же Италия?

Италия принимает новое мировое первенство в свои дружеские объятия.

На подходе новая попытка вернуть себе былую славу!

Уверенный и амбициозный тренер.

Домашний чемпионат мира.

Обновить рекорд побед на ЧМ

Какие еще нужны стимулы, чтобы зубами рвать траву газона на поле ради победы???

Думаю, нам всем стоит запастись парой десятков баночек любимого пива и болеть за любимую команду!



**Футбольный Союз Малайзии приглашает Вас принять участие во втором Коммерческом Турнире «YOUNG STAR - U19»!**

**Подобного турнира Вы не найдёте во всем проекте!**

**Этот турнир коммерческий и будет проводиться во второй раз, что говорит о высочайшем уровне его организации! Только у нас, Вы сможете получить денежные призы за свои победы!**

**Не откладывайте на потом то, что можете сделать сейчас!**

**Малайзия 2009 ждёт Вас!**

## ЭКСКУРС В ИСТОРИЮ

Совсем недавно, Руководство Лиги и многие менеджеры поняли, что для проекта настал переломный момент, и нужно было что-то менять, вдохнуть в него новую жизнь. Тогда было принято ответственное решение, меняющие принципиально отдельные аспекты игры. Руководство Лиги сделало стремительный шаг в будущее, внедрив в проект многочисленные опции, дающие ему новый источник дохода, который ”развязал руки” и позволяет, посея день совершенствовать игру. Кого-то это напугало, для кого-то стало предзнаменованием того, что играть будет всё интереснее и интереснее.

Сейчас мы примерно знаем, в каком направлении развивается проект, но не все знают, с чего же всё начиналось, кто стоял у истоков. Мы решили попробовать пролить свет на истории проекта “Золотая Бутса”.

Вернёмся в далёкий 2001 год, когда наш проект делал свои первые шаги. Назывался он тогда “Московская Интернет Футбольная Лига”, это сейчас в ЗБ играют менеджеры из разных стран мира, а тогда ни кому и в голу не могло это прийти, думали ограничиться всё ограничится Москвой и Московской областью. Адрес сайта был [mfel.h1.ru](http://mfel.h1.ru), хотя почему был, он и по сей день исправно работает, перенаправляя всех желающих окунуться в мир виртуального футбола на [www.butsa.ru](http://www.butsa.ru).



[Главная](#)

[Последние новости](#)

[Участники](#)

[Правила Лиги](#)

[Турниры Лиги](#)

[Менеджеру](#)

[Чат](#)

[Гостевая](#)

Вы находитесь на сайте MFEL.

### Добро пожаловать на сайт MFEL!

Вы попали на сайт виртуальной футбольной лиги MFEL. Если вы любите такую игру, как футбол, то вы попали в нужное место. MFEL - это виртуальная футбольная лига, в которой играют настоящие люди, управляя виртуальными командами через интернет и электронную почту. Если вы заинтересованы в том, чтобы участвовать в ней, прочтите [правила Лиги](#) и вперед к руководству своей команды.

### РЕГИСТРАЦИЯ:

Открыта регистрация на чемпионат Италии и Испании. Чтобы зарегистрировать команду - прочтите правила. Там все подробно написано. С вопросами о регистрации обращайтесь [здесь](#).

\*картинка отстравированна

**За закрытыми дверями именно эти люди делали историю своими руками:**

**Дмитрий Терёхин (Outlaw, ныне D.T.)** - президент. Дизайн, хостинг сайта, организационные вопросы, программирование, генерация матчей.

**Егор Дьячков** - экс-президент.

Генератор, программирование, идея создания Лиги.

**Олег Аранцев (Hedgehog)** - приём составов, генерация матчей

**Дмитрий Московский** - регистрация команд, тестирование генератора

**Пека Гернет** - составы команд, статистика, пресса..

**Вячеслав Грищенко** - составы команд, логотипы, флаги..

**Иван Безгодов** - разработка правил

**Денис Ширяев** - проверка составов

**Дмитрий Ильчук (Football Club)** - составы команд, логотипы

Покопавшись в архивах, стало известно, что первые тов. матчи прошли 26 июня 2001 года, было восемь матчей:

Алавес - Депортиво

Алавес - Валенсия

Атлетик - Крылья Советов

Барселона - Дерби

Барселона - Осасуна

Лас-Пальмас - Малага

Реал Сосьедад - Валенсия

Спартак М - Сандерленд



Наверное, именно от 26 июня 2001 года можно отсчитывать историю проекта, но разумно предположить, что началось все раньше.

Хотя при этом, 1 сентября 2004 года, Дмитрий Терёхин поздравил всех менеджеров проекта с его двухлетием Золотой Бутсы, т.е. 1 сентября 2002 ДР Бутсы? (Выходит так))

Давайте посмотрим, о чем же тогда писали в новостях, и какие события переживал наш проект:



**31.08.01**

*Закончились летние каникулы лиги и мы переходим на активную деятельность. Вот копия письма, направленного мной сегодня в рассылку:*

## **1.ЧЕМПИОНАТ**

*Во-первых, до чемпионата пройдет кубок Чемпионатов, это нужно для составления дивизионов... Чемпионат стартует по моим планам не раньше 22 октября... Почему?! Читайте дальше и все поймете...*

## **2.СОСТАВ ЧЕМПИОНАТОВ**

*Итак, во втором сезоне будут Чемпионаты:*

*Россия*

*Англия*

*Испания*

*Италия*

*Вторые дивизионы:*

*Россия*

*Рос+Анг+Исп+Ита (4 худшие команды второго дивизиона России (по первому сезону) + 4 худших команды Англии (по первому сезону) + 4 худших команды Испании (определятся в кубке Чемпионатов) + 4 худших команды Италии (определятся в кубке Чемпионатов))*

*Этот состав окончательный и обжалованию не подлежит... Я долго над этим думал и принял именно такое решение... Во многом оно связано с тем, чтобы было по 16 команд в каждом дивизионе... Однако если есть другие предложения - пишите...*

## **3.ТРАНСФЕРЫ**

*Именно из-за этого вопроса задерживается старт чемпионата... В принципе его можно начать уже сейчас, но без трансферов это нереально... Сейчас уже написано 3/4 трансферной программы... А также написана специальная форма для сделок между клубами и покупок с трансфер листа... Да, как было обещано, во втором сезоне будут возможны 2 вида трансфера:*

*1) Покупка игроков с трансфер листа (как и раньше)*

*2) Сделки между клубами*

*Второй пункт в себе подразумевает договоренность двух менеджеров о покупке игрока, обмене и т.д. Да, обмены... Обменивать можно игрока на игрока, игрока+деньги на игрока, можно обменивать двух игроков на одного, трех... Но если вы думаете, что можно будет обменивать двух разных по классу игроков - то вы ошибаетесь - программа будет отслеживать такие попытки... Также уже создана специальная программа для трансферов, она появится, может быть, уже сегодня...*

## **4.ПРАВИЛА ЛИГИ**

*Они существуют, но еще не дописаны до конца... Их допишет Ликв, поэтому они появятся, когда он их полностью сделает...*

## 5.HTML РОСТЕРА

*Они будут сделаны по ходу сезона, когда я разберусь с трансфером и остальными более важными вопросами...*

## 6.БИЛДЕР

*Его новая версия будет необязательной - появятся возможность скачивания ростера и файла Teams.mfl*

## 7.РЕГИСТРАЦИЯ НА ИТАЛЬЯНСКИЙ ЧЕМПИОНАТ И ОКОНЧАНИЕ НАБОРА ИСПАНЦЕВ.

*Регистрация откроется в понедельник и все подробности появятся на сайте...*

## 8.БАЗЫ, СТАДИОНЫ.

*Стадионы можно будет увеличивать по ходу сезона... Форма скоро появится на сайте... А вот баз не будет до межсезонья... Их еще надо проработать... Вроде все... Если что-то забыл - пишите в рассылку... Сегодня я еще обновлю сайт, но вечером, а сейчас разгребу почту... Товарищеские игры будут проходить через день... О дате первых игр я сообщу сегодня вечером, скорее всего это будет понедельник... Но пока не шлите составы...*

### 03.09.01

*Появились новые правила, а также открылась регистрация на испанский чемпионат(оставшиеся клубы) и итальянский чемпионат... Также всем вам очень важно подтвердить свое участие в чемпионате! Для этого вам нужно прислать письмо президенту, в котором указано имя и фамилия менеджера, его команда и пароль... Тема письма должна быть указана как "Подтверждение"... Сегодня вечером еще тов.игры...*

### 04.09.01

*Состоялись тов.игры... Неполладка заключалась в одном из ордеров... А конкретно из-за того, что кто-то случайно его "подредактировал" вручную... Так что будьте внимательнее... В разделе Для менеджера появилась трансферная программа... Первые трансферы состоятся через 2-3 недели... Кстати, я немного ошибся в структуре второго сезона... Поэтому будут зарегистрированы еще 2 дополнительные команды из любой страны(естественно, уже существующей в MFEL)...*

### 05.09.01

*Обновился раздел участники... Новые команды будут зарегистрированы в течение недели... Товарищеские игры завтра вечером... Завтра должны появиться правила по трансферам... Хотел это сделать сегодня, но не успел...*

### 06.09.01

*Состоялись тов.игры... Обновился раздел участники... Кстати, во всех тов играх*

*изменяется сила игроков и мораль (к чемпиу мораль придет в начальное значение)...  
Так что обновляйте ростеры...*

## **07.09.01**

*Обновился раздел участники... Тов.игры в воскресенье вечером... Сегодня будут зарегистрированы первые итальянские команды...*

## **13.09.01**

*В связи с моими проблемами с инетом я отсутствовал несколько дней... Сейчас все в порядке и лига живет дальше... Уже сейчас на сайте появились результаты товарищеских матчей... В них выявился один нехороший баг - обязательно указывайте цену билета - хоть какую-нибудь... Закончился срок приема заявок на подтверждение... Сегодня будут выставлены свободные команды...*

## **14.09.01**

*Выставлены свободные команды... Зарегистрированы новые команды... Товарищеские игры в воскресенье...*

---

Как мы видим, событий было много, зарождение итальянского чемпионата, трансфера, и даже уже тогда началась борьба с выставлением команд в свободные!

---

## **12.06.02**

*Внимание!!!*

*Хорошие новости!!!*

*В понедельник планируется начать новую жизнь лиги!!!*

*Все подробности в рассылке!!!*

---

Что случилось?

Что происходило с сентября 2001 по июнь 2002, сказать трудно... по-видимому, руководство планировало пути развития своего детища.

Как раз в октябре 2002, дизайн сайта меняется, как и меняется адрес сайта, на уже до боли привычный нам бутса.ру. Дизайн выполнен в красно-серых тонах, и ни как не говорит нам, что Вы попали на сайт футбольного менеджера.

Но буквально через полтора месяца, осознав промах с дизайном, он снова меняется и уже приобретает зелёный оттенок. Это уже посимпатичнее, но все же пока не понятно, чем он может зацепить потенциальных участников, но их число увеличивается с каждой неделей.

Октябрь 2002

МЕНЮ		<b>ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ!</b>		ПРЕССА	
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Главная ::</li> <li>:: О нас ::</li> </ul>				<p>Требуются люди, которые будут писать обзоры матчей своих дивов и вообще помогать с прессой статистикой и т.п. Заинтересовавшимся обращаться на <a href="mailto:pressa@butsa.ru">pressa@butsa.ru</a></p>	
<b>УЧАСТНИКИ</b>		<p>Вы попали на сайт виртуальной футбольной лиги Золотая Бутса (MFEL). Если вы любите такую игру, как футбол, то вы попали в нужное место. Золотая Бутса - это виртуальная футбольная лига, в которой играют настоящие люди, управляя виртуальными командами через интернет и электронную почту. Если вы заинтересованы в том, чтобы участвовать в ней, прочтите правила Лиги и вперед, к руководству своей команды.</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Россия ::</li> <li>:: Италия ::</li> <li>:: Англия ::</li> <li>:: Испания ::</li> </ul>		<p>[3.10.02] Сыгран 8 тур, 9 в субботу!</p>			
<b>ПРАВИЛА</b>		<p>[30.09.02] Сыгран 7 тур, 8 в среду!</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Новичкам ::</li> <li>:: Опытным ::</li> <li>:: Трансферов ::</li> </ul>		<p>[28.09.02] Утром состоялся 6 тур, следующий в понедельник! В ростерах появились графы Голы и Оценка, но пока не обращайтесь на них внимание - скрипт не закончен.</p>			
<b>ТУРНИР</b>		<p>[25.09.02] Сыгран пятый тур. Следующий в пятницу.</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Отчёты ::</li> <li>:: Результаты ::</li> <li>:: Расписание ::</li> <li>:: Регламент ::</li> <li>:: Таблица ::</li> <li>:: Статистика ::</li> </ul>		<p>[24.09.02] Сыгран четвёртый тур! Пятый в среду!</p>			
<b>МЕНЕДЖЕРУ</b>		<p>[18.09.02] Сыгран второй тур! Третий в пятницу.</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Ордер ::</li> </ul>		<p>[15.09.02] Состоялись первые матчи турнира, открылся форум, изменился дизайн, заработали ростеры. Следующий тур в среду!</p>			
<b>ФАЙЛЫ</b>		<p>[14.09.02] Сыграны последние перед турниром товы!</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Инструкции ::</li> <li>:: Билдер ::</li> <li>:: Teams.mfl ::</li> </ul>		<p><b>Внимание!</b> ордера принимаются теперь через сайт! Для отправки вам нужен пароль. Файл отправлен успешно если его содержимое выведено на экран и вам сообщено об отправке. Если что-то не работает, сообщайте об этом в гостевую и шлите ордер на старый адрес.</p>			
<b>ОБЩЕНИЕ</b>		<p>Появилось расписание первого тура Осеннего Турнира.</p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Чат ::</li> <li>:: Гостевая ::</li> <li>:: Форум ::</li> </ul>		<p>[12.09.02] Принимаются заявки от менеджеров команд на участие в Осеннем кубке "Золотой Бутсы" на <a href="mailto:register@butsa.ru">register@butsa.ru</a>, в теме письма пишите "Осенний турнир". Турнир стартует в воскресенье, в субботу завершится приём заявок на этот турнир. Последующие туры, предположительно, будут в понедельник, среду, пятницу. Расписание будет после окончания приёма заявок - вечер субботы - смотрите в рубрике "Расписание" на главной странице.</p> <p>Регламент в разделе Турнир.</p>			
		<p>:: С благодарностью прием любую помощь! Ведение прессы, статистики, программирование и т.д. Пишите!</p>			
		<p>:: Планы лиги: проведение товарищеских матчей, тестирование и улучшение генератора, задача команд. После этого: создание нормальных ростеров, попытка ввести новые возможности, изменение трансферной системы и т.п. Дальше - турнир, затем регистрация новых команд и чемпионат.</p>			
				<p><b>ПОДПИСКА</b></p> <p>e-mail <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Подписаться"/></p>	
				<p><b>ЧАТ</b></p> <p><input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Войти"/></p>	
				<p><b>СЧЕТЧИК</b></p> <p><input type="button" value="HotLog"/></p>	

Ноябрь 2002

Разделы		<b>ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ!</b>		Разное	
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Главная ::</li> <li>:: Участники ::</li> <li>:: Лента Новостей ::</li> </ul>		<p>Вы попали на сайт виртуальной футбольной лиги Золотая Бутса (MFEL). Если вы любите такую игру, как футбол, то вы попали в нужное место. Золотая Бутса - это виртуальная футбольная лига, в которой играют настоящие люди, управляя виртуальными командами через интернет и электронную почту. Если вы заинтересованы в том, чтобы участвовать в ней, прочтите правила Лиги и вперед, к руководству своей команды.</p>		<p>Требуются люди, которые будут писать обзоры матчей своих дивов и вообще помогать с прессой статистикой и т.п. Заинтересовавшимся обращаться на <a href="mailto:pressa@butsa.ru">pressa@butsa.ru</a></p>	
<b>ВСТУПИТЬ</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Регистрация ::</li> <li>:: Свободные ::</li> </ul>					
<b>ТОВЫ</b>		<b>Новости</b>		<b>ОФИЦ. РАССЫЛКА</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Отчёты ::</li> <li>:: Результаты ::</li> <li>:: Таблица ::</li> <li>:: Статистика ::</li> <li>:: Обзор ::</li> </ul>		<p><b>21.11.2002</b> Сыграны товы! Следующая серия в воскресенье. Зарегистрированы новые команды! автор: <a href="#">Outlaw</a>   <a href="#">[edit]</a></p>		<p>e-mail <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Подписаться"/></p>	
<b>ПРАВИЛА</b>		<p><b>19.11.2002</b> Сыграны товы! Следующая серия в четверг. автор: <a href="#">Outlaw</a>   <a href="#">[edit]</a></p>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Новичкам ::</li> <li>:: Опытным ::</li> </ul>		<p><b>17.11.2002</b> Сыграны товарищеские матчи. Появилась таблица и статистика по товам. Следующие игры во вторник. автор: <a href="#">Outlaw</a>   <a href="#">[edit]</a></p>		<b>НЕОФИЦ.</b>	
<b>ТУРНИРЫ</b>		<p><b>16.11.2002</b> Матчи будут в воскресенье вечером. Сейчас пока генератор ещё обновляется нельзя утверждать четкий график. автор: <a href="#">Outlaw</a>   <a href="#">[edit]</a></p>		<p>e-mail <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Подписаться"/></p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Отчёты ::</li> <li>:: Результаты ::</li> <li>:: Таблица ::</li> <li>:: Статистика ::</li> </ul>		<p><b>15.11.2002</b> В ростерах появилась статистика по товам, а также количество пропущенных голов для голкиперов! автор: <a href="#">Outlaw</a>   <a href="#">[edit]</a></p>			
<b>ДЛЯ МЕНЕДЖЕРА</b>				<b>ЧАТ</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Ордер ::</li> <li>:: Рейтинги ::</li> <li>:: Файлы ::</li> <li>:: Пароль ::</li> </ul>				<p><input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Войти"/></p>	
<b>ОБЩЕНИЕ</b>				<b>СЧЕТЧИК</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>:: Чат ::</li> <li>:: Гостевая ::</li> <li>:: Форум ::</li> <li>:: О нас ::</li> </ul>		<p>:: С благодарностью прием любую помощь! Ведение прессы, статистики, программирование и т.д. Пишите!</p>		<p><input type="button" value="HotLog"/></p>	
<p>Designed by Space Design</p>					

Примерно в марте 2003 года, сайт снова меняет свой облик, и уже по-тихому “кричит” о себе! Золотая бутса, символ проекта и его имя! Этот дизайн стал основным на долгое время, ни каких значительных перемен в нём не было. В правом верхнем углу мы видим футболиста, в данном случае вратаря, но он не единственный игрок команды “Золотая Бутса” побывавший на главной странице, игроки не раз менялись. По-видимому, менялись до того момента, пока не покрасовались все 22 футболиста команды)))

**Виртуальный Футбольный Менеджер**  
**ЗОЛОТАЯ БУТСА**

**Разделы**

- » Новости
- » Участники
- » Футсоюзы

**Участие**

- » Свободные

**Турниры**

- » Чемпионаты
- » Товы

**Правила**

- » Новичкам
- » Опытным

**Менеджеру**

- » Ордер
- » Рейтинги
- » Файлы
- » Пароль

**Общение**

- » Чат
- » Гостевая
- » Форум
- » Контакты

**Добро пожаловать!**

Вы попали на сайт виртуальной футбольной лиги Золотая Бутса (MFEL). Если вы любите такую игру, как футбол, то вы попали в нужное место. Золотая Бутса - это виртуальная футбольная лига, в которой играют настоящие люди, управляя виртуальными командами через интернет и электронную почту. Если вы заинтересованы в том, чтобы участвовать в ней, прочтите [правила Лиги](#) и вперед, к руководству своей команды.

**Новости**

**16.03.2003**  
Сыгран 8 тур! Следующий во вторник  
автор: Outlaw | [\[edit\]](#)

**16.03.2003**  
Сыгран 8 тур! Следующий во вторник  
автор: Outlaw | [\[edit\]](#)

**16.03.2003**  
Сыгран 8 тур! Следующий во вторник  
автор: Outlaw | [\[edit\]](#)

**08.03.2003**  
Сыгран 5 тур. Следующий 6 тур будет во вторник по апрельской погоде.  
автор: Пека | [\[edit\]](#)

**06.03.2003**  
переведены деньги за ком. турниры, тур сегодня, составы принимаются до 18.00  
автор: Пека | [\[edit\]](#)

Старые новости: [0-10](#) | [10-20](#) | [20-30](#) | [30-40](#) | [40-50](#) | [50-60](#)

**Пресса**

Требуются люди, которые будут писать обзоры матчей своих дивов и вообще помогать с прессой статистикой и т.п. Заинтересовавшимся обращаться на [pressa@butsa.ru](mailto:pressa@butsa.ru)

**Рассылка**

e-mail

**Обсуждение**

e-mail

**Счётчик**

HotLog

© 2002-2003 Дмитрий Терехин

В конце декабря 2003 года, настаёт тот самый переломный момент для проекта. На сайте появляется “Анонс Нового Генератора”, пересматривается вся концепция игры! Нонсенс!

Было решено начать всё с чистого листа, но к тому моменту прошёл уже один сезон, и руководство пошло на рискованный шаг. Просто забыть об этом сезоне, вычеркнуть из истории. Сейчас, не все даже знают об этом, но единицы слышали “что-то где-то”, в народе его называют “нулевой сезон (0 сезон)”, а что же было написано в этом анонсе?

В архиве нам удалось найти документы с пометкой “Совершенно Секретно”, но для Вас мы раскрываем эту тайну! С надеждой на то, что ФСБ Лиги не “накроет” нашу редакцию))

Текст письма (см. дальше):

*Дорогие друзья!*

*Мы счастливы сообщить вам, что работы по созданию нового генератора продвигаются весьма и весьма успешно. Считанные дни остались до начала регистрации. К сожалению, мы не имели возможности раньше проинформировать вас о грядущих изменениях. Примите наши извинения по этому поводу - мы постараемся в максимально короткие сроки заполнить проблемы в ваших знаниях.*

*Просим принять во внимание, что на самом деле выражение «переход на новый генератор» само по себе не является верным. Если говорить точнее, то создается, беспрецедентный, не имеющий аналогов в онлайне, абсолютно новый проект. Правильнее было бы вообще все начать с нуля, но было решено этого не делать. Однако, как вы понимаете, грядут глобальные изменения: от старой игры остаются только названия клубов и стадионов, а также составы (фамилии игроков и национальность, если они указаны правильно, а также выбранный вами возраст). Эту информацию решено в новом проекте оставить.*

*Практически все остальное будет изменено. Кардинальным образом изменятся как игровой процесс, так и управление клубом. Прежде всего, мы надеемся, что многих обрадует известие о том, что вас ждёт 2-х, а потом 3хмерный матч. Кроме того, у клубов появляется возможность создания широкой инфраструктуры. Вам представится возможность проявить свои тактико-стратегические способности в торговле, в экономике, в работе с детьми, на тренировках, и конечно же, в самом матче. Нами создана уникальная, напроць отсутствующая в других онлайн-менеджерах, глобальная экономика Лиги. Более того, мы станем единственной на сегодня Лигой с полноценно функционирующим Банком.*

*Большая роль в жизни Лиги будет отведена футсоюзом. Наша цель - сделать их 100% виртуальным аналогом реальных федераций.*

*Подход к управлению клубом меняется кардинальным образом. Мало будет просто увеличивать стадион и отсылать составы.*

*Не смотря на то, что, как уже было сказано выше, создаётся принципиально другая игра, руководством было принято решение о введении системы компенсаций клубам и бонусов игрокам. Хотя с точки зрения вновь создаваемой игры правильнее было бы этого не делать, данное решение преследует единственную цель – поощрение тех, кто делом доказал свою преданность клубу и Лиге в целом, вне зависимости от срока пребывания у руля команды, тех, кто искренне заинтересован в дальнейшем успешном функционировании и популяризации «Золотой Бутсы». Мы не можем не оценить результаты огромных усилий менеджеров по развитию своих клубов на старом генераторе и хоть как-то не попытаться компенсировать проделанную работу.*

*Хотя этот шаг и добавит проблем в процесс сбалансирования экономики клубов в НГ, а также уже даже сейчас вызывает жаркие споры и недовольство многих менеджеров - мы надеемся на ваше взаимопонимание, мы верим, что умные люди нас поймут.*

*Целью данной статьи не является подробное освещение особенностей НГ, в ближайшее время на всеобщее обозрение будут вывешены специальные статьи правил и разъяснений. Но если коротко охарактеризовать новый генератор (а точнее, новый проект) – это будет новейшее слово в концепции онлайн-игр. И дальнейшая судьба проекта зависит в первую очередь от вас. И последнее: не спешите «ломать копыта» в спорах и бурно выражать свое недовольство якобы дискриминирующими некоторыми решениями Президента и администрации Лиги. Поверьте, никто из нас не ставит своей целью ни уравниловку, ни «ограбление» команд, ни льготы одним за счет других, никто не пытается вас в чем-то ущемить. Мы искренне постараемся сделать так, чтобы вам всем было максимально интересно и комфортно играть в новом проекте, тем более, что он и создается для вас! Под эту игру создаётся абсолютно гибкая система совершенствования, а совершенствоваться давайте вместе.*

*Руководство Лиги Золотая Бутса.*

*Особая благодарность за написание анонса - Марио, Зэев Шапиро*

*С нового года Лига начинает переходить на новый генератор.*

*О правилах перерегистрации команд будет объявлено позже (скажу только что сумма умений игрока в новом генераторе будет равняться его сегодняшней силе - для игроков слабее 80, и немного меньше для игроков сильнее; возраст останется прежним).*

*Пока мы знакомим Вас с правилами пересчета денег.*

*При переходе на новый генератор изменится вся экономика. Будет более 10 видов построек, уровни построек, найм специалистов, расширение стадиона и его инфраструктуры, зарплаты игроков, налоги.*

*Новой валютой станет гольден.*

- 1. Цены на игроков будут примерно в три раза ниже чем сегодняшние номиналы.*
- 2. Цены на билеты останутся примерно на том же уровне, т.е. доходы новых стадионов в отношении покупки игроков будут в три раза больше.*

3. Инфляции не будет
  4. Команда получит 15.000.000\$ за перерегистрацию
  5. На эту сумму можно будет построить большое количество построек первого уровня
  6. Деньги которые будут находиться на счету команды к моменту перерегистрации переведутся на новую валюту по следующим правилам:
    - 35% от первых 15 млн
    - 10% от вторых 15 млн
    - 3.5% от третьих 15 млн
    - 1% от остатка свыше 45 млн.
  7. Чтобы желающие могли избавиться от лишних финансов, до перерегистрации будет большое выставление игроков от Лиги на трансфер и трансферы будут проходить два раза в неделю.
  8. Ориентировочная дата окончания трансферов и начала перерегистрации - 5 января
  9. Все стадионы станут вместимостью 20.000
  10. До конца перерегистрации можно будет получить 100% вложенных в стадион денег (в старой валюте) - но если эти деньги не удастся вложить в игроков, команда может пострадать в соответствии с пунктом 6.
- Приём заявок откроется позже.

*Второй вариант - команда получит 10% от вложенных денег при перерегистрации (если не подаст заявку на получение денег раньше).*

---

Именно такой бутса предстала передо мной в летом 2005 года, и увлекла меня на долгие уже годы\*) К этому моменту, журнал "Навигатор Игрового Мира" присудил онлайн-проекту "Золотая Бутса" звание "Лучший некоммерческий проект 2004 года"!

---

31 марта 2006 компания nekki опубликовала пресс-релиз, в котором заявила, что новая версия игры, выгодно отличающейся от старой не только с эстетической, но и, что самое главное, с технической точки зрения. Переработанный с нуля "движок" сайта позволяет руководству оперативно вносить необходимые изменения и реализовывать новые возможности, постоянно развивая и совершенствуя проект с учетом пожеланий пользователей и современных требований к футбольным менеджерам.

The screenshot shows the website interface for 'Золотая Бутса' (Golden Boot). At the top, there is a navigation bar with links: [Новости](#), [Регистрация](#), [Правила](#), [Скриншоты](#), [Форум](#), and [Контакты](#). Below this is a large banner with a soccer player in a red jersey and a soccer ball. The banner text reads 'ЗОЛОТАЯ БУТСА' and 'ВИРТУАЛЬНЫЙ ФУТБОЛЬНЫЙ МЕНЕДЖЕР'. Below the banner is a login section with fields for 'Логин' and 'Пароль', a 'Вход' button, and a language selection menu showing flags for Russia, UK, and Germany. On the left side, there is a 'НОВОСТИ' (News) section with several entries, each with a date and time, a title, and a 'далее »' (more) link. The main content area features a 'Добро пожаловать!' (Welcome!) message and three bullet points describing the game. Below this is a section with three tabs: 'РЕГИСТРАЦИЯ', '3D-ДЕМО', and 'СКРИНШОТЫ', each with a corresponding screenshot. At the bottom, there are several logos and statistics, including 'Soccer.Ru', 'УЧАСТНИК TOP 100 Rambler's', and 'РЕЙТИНГ mail.ru'. The footer contains the 'Nekki' logo, copyright information for 'ООО "Некки" © 2002-2006', and a 'КАЧЕСТВО. PROBANNER.' logo.

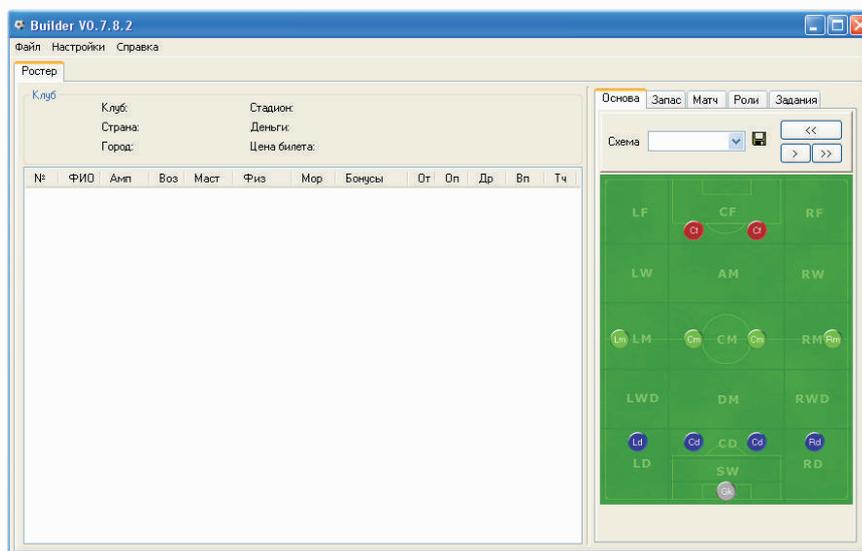
На дворе уже 2009 год, дизайн сайта по-прежнему тот же, и наверное нет ни какого смысла его менять. “Золотая Бутса” так же прогрессирует, не смотря на то, что компания nekki параллельно ведёт другие проекты, которым отведена главная роль в спектакле “Give me money!”.

Есть своя небольшая история и у Билдера, не такая большая и значимая, но есть. Версий Билдера было много, но можно разделить его на два типа, он-лайн и офф-лайн.

С первым мы хорошо знакомы, недавно в связи с введением НГ он претерпел изменения, но по большому счету, это всё тот же старый добрый он-лайн билдер.



Перейдём к офф-лайн Билдеру, сначала Вы можете задаться вопросом:  
-“Что тут обсуждать? Он один, я им часто пользовался, но к сожалению из-за этого нового генератора, он теперь не работает!”



Всё вроде бы так, НО... как, оказалось, был и другой офф-лайн Билдеру, принципиально отличающийся от своего “младшего брата”, как в дизайне, так и в настройках, Билдер “Золотая бутса” версии 2.0 ([скачать WinRAR](#)).

На первый взгляд, может показаться, что настройки вроде все те же, но, открывая вкладку “Стиль”, мы видим не привычные бутсеру настройки:

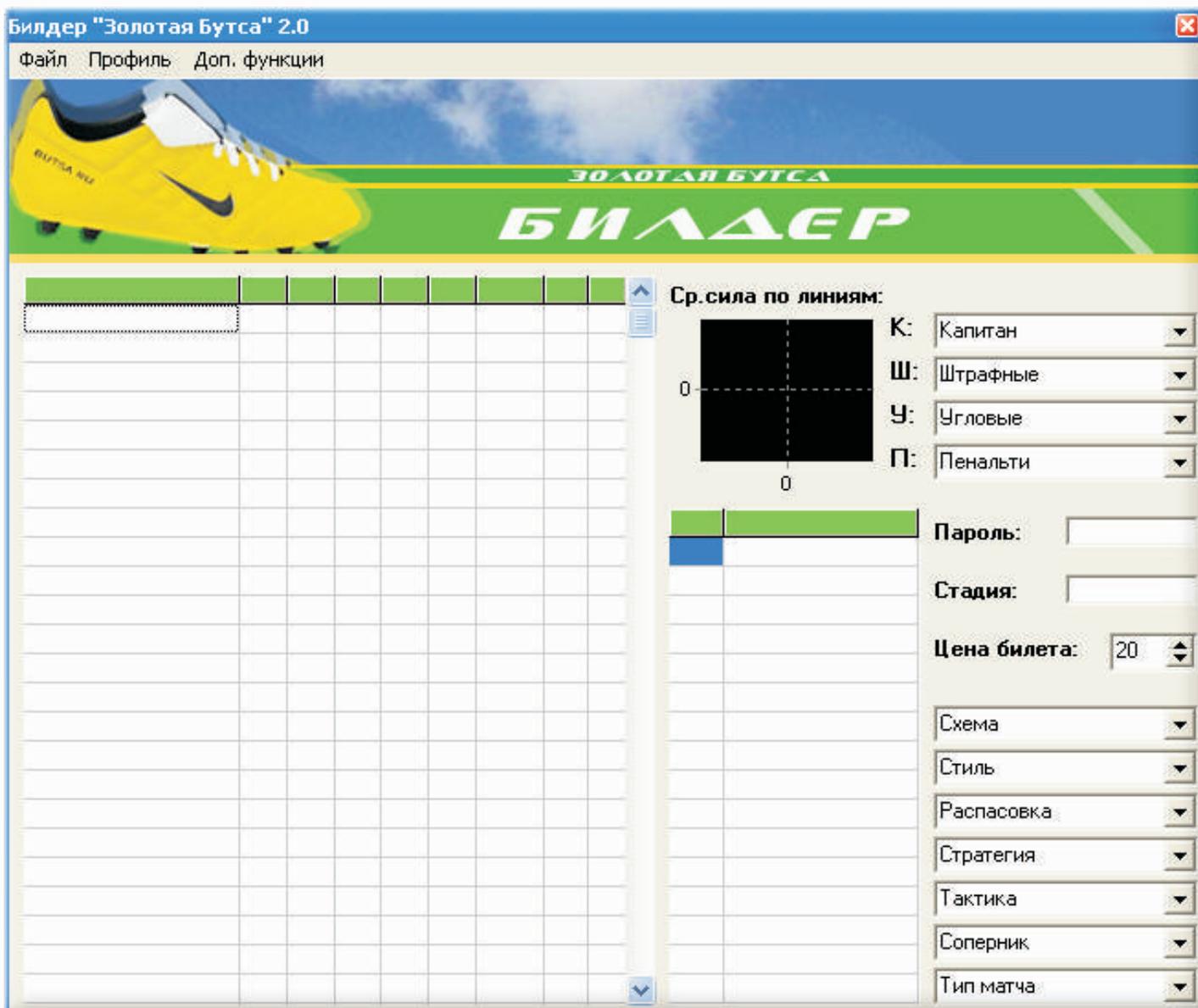
В начале вроде настройки те же, но, открывая вкладку “Стиль”, мы видим не привычные бутсеру настройки:

- Бей-бери
- Нормальный
- Комбинационный

Вкладка “Распасовка” имеет тот же вид, что и современный билдер.

“Стратегия”, тут у нас куча вариант:

- Забегания
- Навесы
- Техническая игра
- Дальние удары
- Игра не коротке



“Тактика”, это тот же ползунок с процентом атаки, но так же включающий в себя прессинг, который в нынешней версии вынесен отдельно. Но так же там есть такой вариант как “Контратакующая”, жаль сейчас от этого варианта отказались))

## Вот такую расшифровку давала Лига:

При выборе тактики на игру вы можете выбирать из (всего их 9 видов):

Суперзащитная (ЗащС), Защитная (Защ), Легкозащитная (ЗащЛ), Нормальная (Норм), Легкоатакующая (АтакЛ), Атакующая (Атак), Суператакующая (АтакС), Контратакующая (Контр), Прессинг (Пресс).

В зависимости от выбора любой из них ваша команда будет играть по-разному.

## А вот что дает каждая из этих тактик:

**Суперзащитная (ЗащС):** К защите +7%, от полузащиты -2%, от нападения -5%.

**Защитная (Защ):** К защите +5%, от полузащиты -1%, от нападения -4%.

**Легкозащитная (ЗащЛ):** К защите +3%, от нападения -3%.

**Нормальная (Норм):** Без изменений...

**Легкоатакующая (АтакЛ):** К Нападению +2%, от защиты -2%.

**Атакующая (Атак):** От защиты -5%, к полузащите +1%, к нападению +4%.

**Суператакующая (АтакС):** От защиты -7%, к полузащите +1%, к нападению +6%.

**Контратакующая (Контр):** К защите +4%, от полузащиты -6%, к нападению +2%.

**Прессинг (Пресс):** От защиты -4%, к полузащите +3%, к нападению +1%.

Игра вашей команды очень сильно зависит от выбранной тактики. И это не значит, что если команда будет играть Суператакующей тактикой, то команда будет много забивать, и наоборот, если Суперзащитной, то вообще не будет пропускать. Уравновешивание всех линий происходит по очень сложной схеме, но безусловно, выбор той или иной тактики будет определять, где ваша команда будет играть намного лучше, а где хуже.

*\* С полным списком (Типы передач, стиль игры, травма, погода, хозяйский бонус и т.д.), можно будет ознакомиться на нашем сайте [dello-sport.clan.su](http://dello-sport.clan.su)*

Вот так я попытался пролить немного света на историю проекта. Собирая разные факты, я получал ответы на одни вопросы, взамен, возникали другие. Лишний раз подтвердились слова, одного из умнейших людей нашей цивилизации. -“Я знаю только то, что я ничего не знаю.” Сократ (с).



**Автор:** Виталий Лукашин (FroM In SiDe)

## НАД ВЫПУСКОМ РАБОТАЛИ:



**Главный редактор и дизайнер:**  
Виталий Лукашин (From In SiDe )

**Клуб:** КРОНОС

**ICQ:** 293-163-043

**WWW:** dello-sport.clan.su

**E-mail:** dello-sport@mail.ru

**Плюс в репу!**

**Редакции требуются талантливые журналисты!**  
**По всем вопросам обращайтесь в личку клуба, аську или E-mail.**

## КОМАНДА ЖУРНАЛИСТОВ:



Артём Дворников (Рагнаради)

**Клуб:** Крейгройстон Ф.К.

**Плюс в репу!**



Светлана Новикова (nerazzgadannaya)

**Клуб:** НК Монс Рогатец

**Плюс в репу!**



Денис Кондак (Den-kondak)

**Клуб:** Дженин

**Плюс в репу!**



Макс Маслов (масленок)

**Клуб:** Перак ТКН

**Плюс в репу!**